

1

Кинологический квест: «Мы одной крови – ты и я!»

Дата проведения: 03 июня 2023 года.

Заявки принимаются включительно до 01 июня 2023 года по телефону

8-924-329-7000 (Юлия-Ульяна)

Вступительный взнос:

За одну собаку - 2000 рублей.

При регистрации трех и более собак от одного проводника, или его ребенка – 1500 рублей.

Место проведения: село Екатериновка.

Регистрация: с 9:00 до 10:00 и вручение индивидуального номера.

Расписание мероприятия:

С 09:00 до 10:00 – регистрация участников и получения индивидуального номера

С 09:00 до 10:00 – регистрация (фото фиксация) костюмов

С 10:00 до 11:00 – дефиле костюмов + общее построение

С 11:00 до 15:00 – работает ведущий в зоне ожидания (конкурсы и призы)

С 11:00 до 14:00 – работа в поле собак участвующих в мероприятии

С 15:00 до 16:00 – награждение

1. Участники прохождения Упражнений

Условия допуска собак.

1 категория – Щенки. Возраст собаки от 3 месяцев до 8 месяцев.

2 категория – Юниор. Возраст собаки от 8 месяцев до 18 месяцев.

3 категория – Юный кинолог. Возраст проводника до 18 лет.

4 категория – Профи. Возраст собаки от 18 месяцев - ...8 лет.

5 категория – Дебют. Возраст собаки от 18 месяцев - ...8 лет.

6 категория – Ветераны. Возраст собаки от 8 лет -

7 категория – Команда. Количество участников от 3 человек.

8 категория – Лучший костюм проводника.

9 категория – Лучший костюм собаки.

10 категория – Лучшая Пара

11 категория – Лучший костюм команды

Течная сука допускается, но проходит упражнения самая последняя.

Описание требований категорий.

1 категория – Щенки. Возраст собаки от 3 месяцев до 8 месяцев.

Щенки будут выступать на отдельном поле, с упрощенными задачами, будут отсутствовать раздражители (то что может отвлечь или испугать щенка).

Все задания подготовлены с расчетом возраста собаки и его восприятия окружающего мира и полностью для него безопасны.

2 категория – Юниор. Возраст собаки от 8 месяцев до 18 месяцев.

В данной категории собаки будут проходить испытания взрослой собаки, при наличии раздражителей.

3 категория – Юный кинолог. Возраст проводника до 18 лет.

В данной категории судьи помогают детям подросткам выполнить задания и также подсказывают.

4 категория – Профи. Возраст собаки от 18 месяцев - ...8 лет.

Требование, выполнение в поле заданий без наличия поводка на собаке и подсказок судьи, выбрать данную категорию проводник может только самостоятельно. Но в данной категории можете выполнить задание с помощью наведения руки, использования лакомства, игрушки, похвалы. Наблюдать и судить за прохождением заданий, будет сразу весь состав судей организаторов. Раздражителей в категории профи, будут отличаться от других категорий.

5 категория – Дебют. Возраст собаки от 18 месяцев - ...8 лет.

В данную категорию попадают автоматически все взрослые собаки, тут можно выполнить задание с помощью поводка, наведение руки, лакомства, похвалы. Судьи могут подсказывать.

4

6 категория – Ветераны. Возраст собаки от 8 лет -

В данной категории при прохождении препятствий учитывается возраст собаки и индивидуальные особенности который проводник может сообщить судье.

7 категория – Команда. Количество участников от 3 человек.

8 категория – Лучший костюм проводника.

9 категория – Лучший костюм собаки.

10 категория – Лучшая Пара

11 категория – Лучший костюм команды.

Течная сука допускается, но проходит упражнения самая последняя.

ЧТО ТАКОЕ РАЗДРАЖИТЕЛЬ:

Звуки, движения, предметы, сценарии, ситуации. То что ваша собака встречает каждый день в нашем окружающем мире. Все раздражители согласованы с кинологами – судьями.

Они безопасны для собак и проводников.

Где и какие именно будут раздражители вы сможете узнать только при выполнении упражнений в поле. Заранее об этом не сообщается.

2. Система баллов.

Индивидуальное выполнение:

- За каждое полное выполнение одного задания 10 баллов
- За агрессию 0 баллов за упражнение
- Ушла с команды, задания (писать, гулять) 0 баллов за упражнение
- Любая другая реакция/испуг/лень/нюхает -3 балла за упражнение
- Повтор команды – 1 балл за упражнение
- Выполнение задания с выдержки +5 баллов за упражнение
- У собаки присутствует драйв/желание выполнять задание + 5 баллов за упражнение
- Выполнение задания с помощью наведения руки + 5 баллов
- Проводник тащит за поводок/дергает/силой -5 баллов за упражнение
- Хозяин выполнил задание вместо собаки -5 баллов за упражнение

Учет дополнительных баллов в командном подсчете:

- Единый внешний вид/стиль команды/образ + 10 баллов к общей сумме всей команды
- Плакат + 10 баллов к общей сумме всей команды
- Командное приветствие/кричалка команды + 10 баллов к общей сумме всей команды
- Музыкальное приветствие/танец + 10 баллов к общей сумме всей команды
- Приветствие соперников + 10 баллов к общей сумме всей команды
- Приветствие судей + 10 баллов к общей сумме всей команды
- Любое другое приветствие + 10 баллов к общей сумме всей команды

Все что дополнительно будет подготовлено командой и выполнено на общем построении, учитывается судьями при подсчете баллов.

3. Экипировка и описание конкурса костюмов.

Во время работы в ринге собаки находятся только в мягких ошейниках или цепочках, без медалей и жетонов. В целях обеспечения безопасности участников и зрителей все собаки, находящиеся **вне рингов** должны быть на **поводке**.

Во время прохождения упражнений любого ранга запрещено применение **строгих и электрических ошейников, дергать за поводок, силой тащить или заставлять собаку выполнять задание**, а также любых других средств, которые могут нанести вред психическому или физическому здоровью собаки.

Разрешено использование лакомства или игрушек, похвала, любимый предмет, все что может вашу собаку замотивировать для выполнения задания.

Конкурс костюмов

Тема конкурса костюмов: - Вальс цветов.

Допускаются к участию участники в костюмах строго соответствующие тематике. А именно все что связано с цветами, в любом их понимании.

Решение о соответствии тематике принимают организаторы и судьи, принимая во внимание как внешний вид костюма так и название.

Дополнительные баллы будут добавлены тем, у кого костюм изготовлен вручную (не покупной в магазине).

Голосование конкурса костюмов будет с 11:00 до 15:00 проводится только в пределах поля среди участников и гостей.

Для голосования будет проводится фото фиксация.

Но также решение можно принять при просмотре дефиле на общем построении с 10:00 до 11:00.

Ответственный за конкурс костюмов, будет организатор Шакирова Ульяна.

4. Правила проведения жеребьевки.

В жеребьевке принимают участие только те проводники, чьи заявки приняты оргкомитетом состязаний **до дня окончания регистрации**. Номер участника присваивается оргкомитетом по окончании приема заявок перед началом состязаний, и вручается участнику при регистрации в день состязаний.

5. Последовательность выполнения упражнений.

Последовательность выполнения упражнений определено в пункте 8 настоящего положения. Установленный порядок должен соблюдаться всеми участниками состязаний.

6. Прочие нормативные положения.

Когда ринг готовится или уже подготовлен для состязаний, проводник может войти в него с собакой только с разрешения судьи (помощник судьи). Если в описании отдельных упражнений нет других указаний, общие положения о выполнении и судействе упражнений относятся ко всем упражнениям.

7. Общие правила прохождения упражнений

Выступление проводника начинается с доклада (Кличка собаки, ФИО проводника). Упражнения начинаются и заканчиваются в основной позиции проводника (собака сидит у левой ноги проводника параллельно, не заваливаясь на бок). Всеми действиями проводника в ринге руководит судья. Перед демонстрацией упражнения проводник обязан сообщить судье о **наличии поводка**, также сообщить будет ли вспомогательный элемент **лакомство или поощрение**. Все упражнения начинаются после того, как, по указанию судьи, проводник с собакой займет исходное положение в заранее обозначенной точке старта в нужной позиции. Судья информирует проводника об окончании судейства каждого упражнения. **До, после и вовремя** каждого упражнения проводнику разрешается **поглаживание собаки, а также поощрение ее голосом и лакомством**.

Брать собаку за ошейник и дергать за поводок в ринге не допускается.

Команду голосом, жестом или голосом и жестом проводник должен подать сразу после указания судьи. Команды, перечень которых определен правилами, должны произноситься нормальным тоном, коротко и состоять из одного слова. Они могут произноситься на любом языке, однако должны быть одинаковы для одних и тех же элементов упражнений.

В данном предусмотрены следующие правила выполнения:

- Если собака не может выполнить упражнения, то его **может выполнить проводник**
- Щенку проходят упрощённую трассу без раздражителей
- Раздражители для взрослых собак будут стандартные
- Все препятствия выполнены надежно, с возможностью пройти собаке без подготовки, и безопасно. Пройти препятствия можно как на поводке так и без.

8. Порядок и вид упражнений:

Короткое описание упражнений в категории Щенки:

1. Приветствие
2. Пройти рядом
3. Сидеть, лежать, стоять
4. Подожди хозяина
5. Змейка
6. Барьеры
7. Тоннель открытый.
8. Тоннель закрытый.
9. Шумное препятствие
10. Малыш, найди меня!

Короткое описание упражнений в категориях Юниоры, Юный кинолог, Дебют,

Ветераны:

1. Приветствие
2. Рядом
3. Комплекс
4. Выдержка
5. Обойти препятствие
6. Лапки
7. Наперстки
8. Игра с хозяином
9. Змейка
10. Барьеры
11. Обруч
12. Открытый и закрытый тоннель
13. Полоса неожиданных препятствий
14. Мосты
15. Найди меня

Короткое описание упражнений в категории ПРОФИ:

1. Приветствие
2. Рядом
3. Комплекс
4. Выдержка
5. Обойти препятствие
6. Цветочек
7. Наперстки
8. Игра с хозяином
9. Змейка
10. Барьеры
11. Обруч
12. Открытый и закрытый тоннель
13. Полоса неожиданных препятствий
14. Мосты
15. Найди меня

Полное описание упражнений в категориях Юниоры, Юный кинолог, Дебют, Ветераны:

1. Приветствие.

Перед началом выполнения задания, усаживаем собаку по команде рядом вдоль намеченной черты, около левой ноги, после чего выполняем доклад. Сообщаем судье ФИО проводника, кличку собаки.

2. Рядом.

По команде судьи выполняется Команда Рядом. Маршрут движения определен ограждением и пометкой на земле. По указанию судьи проводник с собакой начинает движение по маршруту. Собака должна находиться рядом с проводником на протяжении всего выполнения навыка, не тесня его, у его левой ноги, сохраняя это положение при поворотах. Пройти задание можно как с поводком, как и без.

3. Комплекс.

По указанию судьи проводник подает команды (сидеть, лежать, стоять) собаке, в позиции и порядке установленным судьей.

4. Выдержка.

По команде проводник оставляет собаку в положении заданном судьей. И после отходит на короткое расстояние, которое также укажет судья. И после зовет собаку к себе или подходит сам к ней, зависит как решит судья.

5. Обойти препятствие.

По команде судьи, проводник с собакой должны обойти предмет вокруг. И вернуться в исходное положение.

6. Лапки.

По команде судьи проводник должен или дать команду или помощь наступит собаке на предмет.

7. Наперстки.

Проводник должен передать заранее свое лакомство для собаки помощнику судьи, оставив кусочек и запах на перчатках. После чего отворачиваете собаку и себя спиной к предметам, где будет спрятана еда помощником судьи, по указанию судьи начинаете выполнение. Можно использовать любую команду которой собака обучена на поиск. После того как собака найдет еду, можно ее отдать. Данное упражнение не на скорость а на качество выполнения.

8. Игра с хозяином.

Проводнику необходимо при себе иметь любой любимый предмет для игры. И по команде судьи начинать играть с собакой, так как вы это делаете в обычной жизни.

9. Змейка.

Проводнику необходимо пройти с собакой восьмеркой между предметами.

10. Барьеры.

Проводник должен перепрыгнуть/перешагнуть препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

11. Обруч.

Проводник должен перепрыгнуть/перешагнуть препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

12. Открытый и закрытый тоннель.

Проводник должен пройти препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

13. Полоса неожиданных препятствий.

Проводник должен пройти препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

14. Мосты.

Проводник должен пройти имитацию мостов.

15. Найди меня.

Проводник передает собаку помощнику судьи с поля зрения в укрытие, после чего судья вам покажет место ожидания, пока ваша собака вас обнаружит.

Полное описание упражнений в категории Профи:

1. Приветствие.

Перед началом выполнения задания, усаживаем собаку по команде рядом вдоль намеченной черты, около левой ноги, после чего выполняем доклад. Сообщаем судье ФИО проводника, кличку собаки.

2. Рядом.

По команде судьи выполняется Команда Рядом. Маршрут движения определен ограждением и пометкой на земле. По указанию судьи проводник с собакой начинает движение по маршруту. Собака должна находиться рядом с проводником на протяжении всего выполнения навыка, не тесня его, у его левой ноги, сохраняя это положение при поворотах.

3. Комплекс.

По указанию судьи проводник подает команды (сидеть, лежать, стоять) собаке, в позиции и порядке установленным судьей.

4. Выдержка.

По команде проводник оставляет собаку в положении заданном судьей. И после отходит на короткое расстояние, которое также укажет судья. И после зовет собаку к себе или подходит сам к ней, зависит как решит судья.

5. Обойти препятствие.

По команде судьи, проводник с собакой должны обойти предмет вокруг. И вернуться в исходное положение.

6. Цветочек.

По команде судьи проводник должен или дать команду или помочь наступит собаке на предмет, после чего сделать оборот вокруг оси данного предмета, передние лапы собаки должны при этом остаться на предмете.

7. Наперстки.

Проводник должен передать заранее свое лакомство для собаки помощнику судьи, оставив кусочек и запах на перчатках. После чего отворачиваете собаку и себя спиной к предметам, где будет спрятана еда помощником судьи, по указанию судьи начинаете выполнение. Можно использовать любую команду которой собака обучена на поиск. После того как собака найдет еду, можно ее отдать. Данное упражнение не на скорость а на качество выполнения. *Для прохождения данного упражнения, только в категории профи будет предоставлены больше различных предметов.*

8. Игра с хозяином.

Проводнику необходимо при себе иметь любой любимый предмет для игры. И по команде судьи начинать играть с собакой, так как вы это делаете в обычной жизни.

9. Змейка.

Проводнику необходимо пройти с собакой восьмеркой между предметами.

10. Барьеры.

Проводник должен перепрыгнуть/перешагнуть препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

11. Обруч.

Проводник должен перепрыгнуть/перешагнуть препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

12. Открытый и закрытый тоннель.

Проводник должен пройти препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

13. Полоса неожиданных препятствий.

Проводник должен пройти препятствия с собакой на/без поводка, а также с выдержки.

14. Мосты.

Проводник должен пройти имитацию мостов.

15. Найди меня.

Проводник передает собаку помощнику судьи с поля зрения в укрытие, после чего судья вам покажет место ожидания, пока ваша собака вас обнаружит.